**Procedura sperimentale**

* Stimoli: 1/3 acceptable, 1/3 violation numbers, 1/3 fillers

Fillers: semantic violation (contiene due cartelle abstract, inanimate)

Infinitive

Wrong person

Noun-verb

La manipolazione principale è quella della Violation Number, ci sono diversi tipi di frase, indicati dalla prima colonna di ogni txt (a\_sentence\_type), per ogni tipo di frase vanno messi un certo numero di trials (come elencato di seguito).

NB il numero di trials da mettere oltre che dal tipo di frase è caratterizzato dall’elemento da modificare (colonna m\_Element\_changed), dal tipo di violazione (o\_Violation type) e dalla condizione (q\_condition).

La frase da inserire si trova nella colonna b\_Sentence

Nei fillers la condizione (q\_condition) va sempre inserita come random

OBJREL\_THAT:

8 elementi divisi in : 4 number-violation Element\_changed V1 (uno per ogni conditione: SS, SP, PP,PS) , 4 number-violation Element\_changed v2 (uno per ogni conditione: SS, SP, PP,PS)

8 acceptable trials (2 per ogni condition SS,SP,PP,PS)

8 fillers 2 semantic violation (1 abstract, 1 inanimate) – 2 noun-verb – 2 wrong person – 2 infinitive –condition è random

Totale objrel = 24

EMBEDDED\_CLAUSE\_SR:

4 number-violation v2 (uno per ogni conditione: SS, SP, PP,PS)

4 acceptable trials (1 per ogni condizione SS,SP,PP,PS)

4 fillers (1 semantic violation (random tra inanimate e abstract– 1 noun-verb – 1 wrong person –1 infinitive, condition random)

Totale embedded\_clause\_SR = 12

OBJREL\_NOUNPP:

16 elementi divisi in: 8 number-violation m\_element changed v1 (uno per condizione SSS, SSP, SPS, SPP, PPP, PPS, PSP, PSS)

8 number-violation m\_element changed V2 (uno per condizione SSS, SSP, SPS, SPP, PPP, PPS, PSP, PSS)

16 acceptable trials (due per condizione SSS, SSP, SPS, SPP, PPP, PPS, PSP, PSS)

16 fillers 4 semantic violation (2 abstract, 2 inanimate) 4 noun-verb – 4 wrong person – 4 infinitive condition random

Totale objrel\_nounpp = 48

EMBEDDED\_CLAUSE\_LR:

8 number-violation V2 (uno per ogni condizione SSS, SSP, SPS, SPP, PPP, PPS, PSP, PSS)

8 acceptable trials (uno per ogni condizione SSS, SSP, SPS, SPP, PPP, PPS, PSP, PSS)

8 fillers - 2 semantic violation (1 abstract, 1 inanimate) – 2 noun-verb – 2 wrong person – 2 infinitive random condition

Totale embedded\_clause\_LR: 24

Total of each repetition: 108

Tutta la procedura deve essere ripetuta 5 volte (mai presentando lo stesso trial)

Totale esperimento = 108 \* 5 = 540

La procedura va divisa in due blocchi da una pausa di almeno cinque minuti (partecipanti possono scegliere quando ripartire)

Fase di training (10 items), partecipanti ricevono un feedback rispetto alla performance.

ISTRUZIONI

*“Buongiorno e grazie per aver deciso di prendere parte a questo studio. Nel corso dell’esperimento ti saranno presentate delle frasi che possono contenere delle violazioni da un punto di vista grammaticale o del significato.*

*Le frasi ti saranno presentate utilizzando una modalità di presentazione visiva seriale rapida, ovvero utilizzando una serie di schermate di durata molto breve, ognuna contenente solo una parte della frase.*

*Rispondi nel modo più accurato e veloce possibile non appena ti accorgi della violazione premendo il tasto N.*

*La frase non si interromperà dopo che avrai premuto il tasto, non ti preoccupare, la tua risposta sarà comunque registrata.*

*Alla fine di ogni frase ti verrà presentata una schermata contenente un punto interrogativo “?”, ti chiediamo di premere il tasto “N” nel caso in cui ci sia stata una violazione o il tasto “C” nel caso in cui la frase sia accettabile. Se hai già dato una risposta per la frase non serve premere alcun tasto.*

*Premi la barra spaziatrice per continuare”.*

**Istruzioni training**

*“Si svolgerà adesso una breve prova dell’esperimento. Solo in questa fase riceverai un feedback delle tue risposte.*

*Premi la barra spaziatrice quando sei pronto per cominciare.”*

**Istruzioni fine training**

*La fase di prova è finita. Inizierà ora l’esperimento vero e proprio. A metà dell’esperimento ci sarà una pausa di qualche minuto.*

*Premi la barra spaziatrice quando sei pronto per cominciare.*

**Struttura sperimentale**

1500 ms

500 ms

500 ms

500 ms

?

I CONTADINI

AMA

ACCOGLIE

LO STUDENTE

CHE

IL BAMBINO

+

**Behavioural data**

Partecipanti premono il tasto D non appena percepiscono la violazione. Se non c’è violazione devono premere il tasto J alla fine nell’ultima schermata. In metà dei partecipanti i tasti si invertono.

Non è necessario registrare l’accuratezza perché sappiamo che le frasi accettabili sono sempre corrette e le altre contengono sempre una violazione.